

PROMOVE-AGRIBIZ - INQUÉRITO DA LINHA DE BASE

JOGOS DE PREFERENCIAS



Para preencher antes do início da entrevista

Data:  /  /     (automatizado)

Hora do início da entrevista:  h  min (automatizado)

Hora do fim da entrevista:  h  min (automatizado)

Detalhes da equipa do campo

ID do inquiridor

Detalhes da comunidade

Nome do distrito

Nome da comunidade

Detalhes do entrevistado

Introduze o ID do domicílio (HHID)

Reintroduze o ID do domicílio (HHID)

Se o ID for errado, introduze o código correto ou verifique a comunidade

Agora, gostaríamos de fazer algumas perguntas para entender suas preferências em vários cenários. Vamos realizar três tipos de jogos juntos, onde em vários cenários você será perguntado qual seria sua preferência. Antes de cada jogo, explicaremos as regras e você terá a oportunidade de fazer qualquer pergunta.

Você tem alguma dúvida antes de começarmos?

JOGO 1 - PREFERÊNCIAS DE RISCO

Considere a situação hipotética, onde você recebe jogos diferentes de chance. A recompensa em cada jogo depende do lançamento de uma moeda.

Por exemplo, num jogo podia ganhar 400 Meticais se a moeda cair nas “Caras” e 2.000 Meticais se cair na “Coroa”. Uma vez que metade das vezes uma moeda vai parar nas “Caras” e metade do tempo se cair na “Coroa”, há 50% de chance de receber 400 Meticais e 50% de chance de receber 2.000 Meticais.

Quais dos jogos seguintes gostaria de participar?

1.01

Opção	Caras	Coroa	
Jogo 1	1.000	1.000	
Jogo 2	800	1.300	
Jogo 3	600	1.600	
Jogo 4	500	1.800	
Jogo 5	400	2.000	
Jogo 6	100	2.500	

JOGO 2 - DESCONTO POR TEMPO

Considere a situação hipotética abaixo em que você foi escolhido para receber 1.000 Meticais e pode escolher duas opções de pagamento:

- Opção A e Opção B.
- Se você escolher a Opção B, receberá uma quantia em dinheiro no futuro.
  - Se você escolher a Opção A, receberá uma quantia em dinheiro em menos tempo, **mas Opção A pagará uma quantia menor que a Opção B.**

Para cada uma dessas alternativas, escolha sua opção preferida.

2.01

	Opção A Agora	Opção B 1 semana	
1	1.000	950	
2	1.000	1.000	
3	1.000	1.050	
4	1.000	1.100	
5	1.000	1.150	
6	1.000	1.200	
7	1.000	1.250	
8	1.000	1.300	
9	1.000	1.350	
10	1.000	1.400	

2.02

	Opção A 1 semana	Opção B 2 semanas	
1	1.000	950	
2	1.000	1.000	
3	1.000	1.050	
4	1.000	1.100	
5	1.000	1.150	
6	1.000	1.200	
7	1.000	1.250	
8	1.000	1.300	
9	1.000	1.350	
10	1.000	1.400	

2.03

	Opção A Agora	Opção B 2 semanas	
1	1.000	950	
2	1.000	1.000	
3	1.000	1.050	
4	1.000	1.100	
5	1.000	1.150	
6	1.000	1.200	
7	1.000	1.250	
8	1.000	1.300	
9	1.000	1.350	
10	1.000	1.400	

JOGOS DE PREFERENCIAS

JOGO 3 - DISPOSIÇÃO A PAGAR

Nesta secção queremos perceber como valoriza insumos agrícolas. Você escolherá se prefere receber uma senha ou valores diferentes em dinheiro.

JOGO DE PRÁTICA

Primeiro praticaremos o jogo com uma barra de sabão. Vou fazer a seguinte lista de 50 perguntas:

		Opção A		Opção B
1	Você prefere ter:	Sabão	ou	1 MZN
2	Você prefere ter:	Sabão	ou	2 MZN
3	Você prefere ter:	Sabão	ou	3 MZN
...	...	...	...	...
49	Você prefere ter:	Sabão	ou	49 MZN
50	Você prefere ter:	Sabão	ou	50 MZN

Em cada pergunta, você escolhe a Opção A (o sabão) ou a Opção B (o dinheiro). Depois de responder a todas as 50 perguntas, o tablet selecionará aleatoriamente uma pergunta e darei a opção que você escolheu nessa pergunta. É provável que cada pergunta seja escolhida para pagamento. Obviamente, você não tem incentivo para mentir sobre qualquer pergunta, porque se essa pergunta for escolhida para pagamento, você terá a opção de que menos gosta.

Suponho que você escolherá a Opção A nas primeiras perguntas, mas em algum momento mude para a Opção B. Portanto, para economizar tempo, diga-me em qual valor de Meticais você trocaria. Posso então 'preencher' suas respostas para todas as 50 perguntas com base no seu ponto de troca (escolhendo a Opção A para todas as perguntas antes do seu ponto de troca e a Opção B para todas as perguntas no ou após o seu ponto de troca). Ainda vou fazer uma pergunta aleatoriamente para pagamento. Novamente, se você mentir sobre o seu verdadeiro ponto de mudança, poderá receber uma opção que você menos gosta.

7.57 Em que valor em meticais você trocaria a opção?

VERIFICAÇÃO: Isso significa que você prefere [XX] Meticais em vez de sabão. Se esta pergunta fosse escolhida aleatoriamente, você receberia [XX] Meticais. Isso também significa que se a Questão (Q-1) fosse escolhida, preferiria receber o sabão em vez de [YY] Meticais. Isso está correto?

Agora realizaremos o mesmo jogo com senhas para insumos agrícolas em vez de sabão.

Antes de começarmos, você tem alguma dúvida?

JOGO PARA SENHA DE 2.100 METICAIS

Vou fazer perguntas seguindo a lista das 105 perguntas seguintes:

		Opção A		Opção B
1	Você prefere ter:	Senha de 2.100 MZN	ou	20 MZN
2	Você prefere ter:	Senha de 2.100 MZN	ou	40 MZN
3	Você prefere ter:	Senha de 2.100 MZN	ou	60 MZN
...	...	...	...	...
104	Você prefere ter:	Senha de 2.100 MZN	ou	2.080 MZN
105	Você prefere ter:	Senha de 2.100 MZN	ou	2.100 MZN

[TEXTO EXPLICATIVO DO JOGO PRÁTICO]

7.58 Em que valor em meticais você trocaria a opção?

[VERIFICAÇÃO DO JOGO PRÁTICO]

JOGO PARA SENHA DE 3.500 METICAIS

Vou fazer perguntas seguindo a lista das 70 perguntas seguintes:

		Opção A		Opção B
1	Você prefere ter:	Senha de 3.500 MZN	ou	50 MZN
2	Você prefere ter:	Senha de 3.500 MZN	ou	100 MZN
...	...	...	...	...
69	Você prefere ter:	Senha de 3.500 MZN	ou	3.450 MZN
70	Você prefere ter:	Senha de 3.500 MZN	ou	3.500 MZN

[TEXTO EXPLICATIVO DO JOGO PRÁTICO]

7.59 Em que valor em meticais você trocaria a opção?

[VERIFICAÇÃO DO JOGO PRÁTICO]

JOGO PARA SENHA DE 8.600 METICAIS

Vou fazer perguntas seguindo a lista das 86 perguntas seguintes:

		Opção A		Opção B
1	Você prefere ter:	Senha de 8.600 MZN	ou	100 MZN
2	Você prefere ter:	Senha de 8.600 MZN	ou	200 MZN
...	...	...	...	...
85	Você prefere ter:	Senha de 8.600 MZN	ou	8.500 MZN
86	Você prefere ter:	Senha de 8.600 MZN	ou	8.600 MZN

[TEXTO EXPLICATIVO DO JOGO PRÁTICO]

7.60 Em que valor em meticais você trocaria a opção?

[VERIFICAÇÃO DO JOGO PRÁTICO]